Como implementar um SaaS

Por: Leonardo B. Stábile e André L. Limieri

# Introdução

O software como um serviço (SaaS) é uma modalidade de nuvem onde o usuário pode acessar uma aplicação de forma externa, com a mínima utilização de recursos da própria máquina. Neste tutorial será apresentado como implementar um servidor web que ofereça uma simples aplicação que permite que o usuário compile e execute um código fonte em c++ na nuvem.

## Primeiro passo – Preparação do ambiente

Preparar uma máquina servidora. Pode ser de qualquer sistema operacional: Windows, Linux ou até mesmo MacOS. Os requisitos mínimos de hardware são:

* 20GB de armazenamento.
* 2GB de memória RAM.
* Processador dual core de 1.5GHz

## Segundo passo – Instalação de software

Instalar o servidor Node.js seguindo as instruções específicas para o seu ambiente a partir [deste link](https://nodejs.org/en/download/).

Instalar o cliente Git, que permitirá o download do repositório da aplicação, seguindo as instruções específicas do seu ambiente a partir [deste link](https://git-scm.com/downloads).

## Terceiro passo – Deploy da aplicação de exemplo

Para realizar o deploy da crie uma conta no github.

Para fazer o download dos fontes da aplicação de exemplo execute os seguintes comando em um bash disponível:

1. Entre na pasta onde quer que os fontes sejam baixados.
2. Faça um clone da aplicação **git clone** [**https://github.com/leoberteck/ifsp\_cloud.git**](https://github.com/leoberteck/ifsp_cloud.git)
3. Os arquivos foram baixados em uma pasta chamada ifsp\_cloud

## Quarto passo – Executando a aplicação

Para executar a aplicação simplesmente entre na pasta ifsp\_cloud e digite o comando

**npm install** – Para fazer o download e instalação das dependências do projeto.

**node app.js** – Inicia o serviço na porta 3000 do servidor.

Pronto! Agora basta acessar a partir de um browser a url: ip\_do\_servidor:3000 e a página inicial da aplicação já estará disponível.